

LA PEUR QUI RODE

AVERTISSEMENTS DE CONTENU

Espace étroit et sombre ; addiction et médicament ; maladie mentale ; horde de rats ; mutilation ; *body horror* ; défiguration ; germes & odeurs ; maltraitance animale ; enlèvement.

EN RÉSUMÉ

L'asile d'Eichen, près de la ville côtière de Black Fall Grove dans la Wisconsin, accueille plusieurs malades mentaux de la bourgeoisie des environs... et leur propose des traitements à la pointe, voire à la frange de la science.

Deux patients traités avec des **drogues expérimentales** se sont d'ailleurs échappés et vivent **dans les égouts** de Black Fall Grove, où ils **ont subjugué les rats** environnants, contaminés par les résidus de cette même drogue que l'asile rejette discrètement. L'asile a d'ailleurs le secret sur cette évasion et cherche discrètement ses patients...

Cette drogue à base de noradrénaline les a transformé en prédateurs assoiffés de cette hormone de la peur, et donc de la glande qui les libère : **la surrénale (sur les reins)**.

Le lancement du **Schriek Fest**, festival du film d'horreur de Black Fall Grove, va les faire sortir de l'ombre en leur révélant des proies bien plus alléchantes que les vaches des environs.

ACCROCHE

Les mutilations de vache des fermes des environs dans la rubrique des faits divers depuis quelques semaines.

Plus récemment, Jamie King affirme que son époux Éric a été enlevé par un extraterrestre.

QUELQUES QUESTIONS

1. Quelle VIP est hospitalisée à l'asile d'Eichen ?
2. Quelle est l'histoire des tunnels et canalisation de la ville ?
3. Les chercheurs de « Grands blancs » supplanteront-ils les traqueurs d'OVNI sur le lac ?
4. Où est passé Carl Taveau, dératiseur et donateur pour la campagne de Charlotte Cortez ?

DES IMPRESSIONS

1. Une affiche du Schriek Fest avec « Organisé par la municipalité ».
2. Des jeunes déguisés en victimes ou en tueurs de film d'horreur.
3. Des barrières en prévision du festival, avec un sticker « Vote for Cortez »
4. Chantier portuaire avec un billboard : « Les énergies de demain, avec Ashmount Green Energie et la Navy ».
5. Des vaches éviscérées dans les prés de la ferme des Badgers, un troupeau apeuré. Les reins ont été arrachés.
6. Des minivans blancs avec des malabars au volant qui tournent dans les quartiers.

LES MANGE-PEUR

Patients de l'asile d'Eichen traités avec des médicaments illégaux d'Ashmount Pharmaceutical et des électrochocs.

Type : Dévoreur - dévorer les gens.

Pouvoirs :



Soif d'adrénaline : sent l'adrénaline à longue distance. Quand un chasseur se dissimule aux mange-peur, il lance +Cool (-1 s'il est effrayé).

- Sur 10+, le chasseur n'est pas repéré ou ignoré.
- Sur 7-9, le mange-peur localise globalement la zone où se trouve le chasseur et s'excite.
- Sur 6-, il localise le chasseur et, frénétique, l'attaque.

Venin tranquillisant : quand un chasseur est mordu, il est pris d'indolence et souffre d'un -1 pendant 24h.

Attaques :

Griffes : 3 dgt, personnel

Morsure : 2 dgt, personnel

Résistance :

- Armure : 1 (résiste à la douleur)
- PV : 10 □□□□ □□□□

Faiblesses :

Drogues, alcool, électrochocs.

SBIRES : LES RATS

Horde de rats fous : Reinfield - rabattre les proies.

Pouvoirs :

Soif d'adrénaline

Attaques :

- Morsures : 1-3 (horde, zone) dgt, personnel, infection.

Résistance :

- Armure : 0
- PV : 5 (meute) □□□□□

Faiblesses : Chat, chien, lumière intense, feu.

MANOEUVRES SPÉCIFIQUES

Quand vous pénétrez et errez dans les égouts,

Lancez +Cool. Sur 10+, vous trouvez des traces de rats et de quelque chose de plus grand. Prenez +1 pour *Enquêter sur un mystère* ou *Évaluer une situation qui craint*. Sur 7-9, vous repérez des couloirs avec du passage (+1 au prochain test de ce move) mais choisissez 2 parmi :

- vous n'êtes pas attaqué par des rats.
- vous ne vous laissez pas envahir par la peur.
- vous ne faites pas tomber un équipement utile dans les eaux puantes.

Quand vous essayer d'échapper aux mange-peur

dans les tunnels, lancez +Coriace. Sur 7-9, vous parvenez à sortir des tunnels, le meneur vous dira où, mais choisissez 1 :

- vous ne perdez rien,
- Le mange-peur n'est pas sur vos talons ou vous n'êtes pas désormais effrayé par lui.

Sur 10+, choisissez 1 option de plus.

FIGURANTS

1. Charlotte Cortez : Sceptique - nie le surnaturel. 40 ans, hispanique, mairesse de Black Fall Grove en campagne électorale.
2. Shérif Patty « Longsand » Pepper : Officiel – méfiant. 50 ans, origine amérindienne.
3. Olaf Lustigen : Fouineur : se mêler de ce qui ne le regarde pas. Journaliste du Black Fall Grove Tribune, et gérant du « BFG Museum ».
4. Daniel Zhang : Témoin – révéler des infos. Marin alcoolique. A vu son ami se faire tuer. Réclame vengeance.
5. Jamie King : Témoin. Sous valium (soins post-op), sidérée, n'a pu qu'assister à l'enlèvement dans leur pavillon. Veut retrouver son époux.
6. Hanna Thomson : Témoin. Traqueuse d'OVNI effrayée par ce qu'elle a vécu.

LIEUX

1. Canalisations d'irrigation : Dédale – embrouiller & séparer ; Egouts : Antre - abriter des monstres.
2. Vieux cinéma : Piège mortel – blesser les intrus.
3. Siren's Bar : plaque tournante - révéler des informations. Rassemble tant des pêcheurs de la rive Nord que des étudiants de la rive Sud.
4. Asile d'Eichen : Laboratoire - créer l'étrange.
5. Quais d'une ancienne conserverie où les Michigan Knights récupèrent du Parad-Ace.
6. *Triangle des Grands Lacs* : - plaque tournante. Clubhouse des traqueurs d'OVNI, chasseurs de cryptozoïdes, et autres fans d'étrangetés.

Plan de Black Fall Grove :

<https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1-7Ru1grGPzvCsgqc49elZ4XoyzPEC27r&usp=sharing>

COMPTE À REBOURS

1. **Jour** : les habitants et festivaliers se plaignent de la prolifération de rats très agressifs.
2. **Pénombre** : 2 hommes saouls sont attaqués à côté du Siren's Bar. L'un est tué, ses reins dévorés. Daniel Paige a vu l'être blanc repartir en titubant.
3. **Crépuscule** : 4 chasseurs d'OVNI, dont Hank Phillips et Hanna Thomson, ont rencontré un « Grand Blanc ». 2 tués, Hank enlevé, reste Hanna.
4. **Coucher du soleil** : La mairesse rassemble la population et annonce le maintien du Schriek Fest. Elle promet que la Shérif règlera la situation.
5. **Tombée de la nuit** : Jamie King s'introduit seule dans les canalisations pour retrouver son époux. Elle est enlevée. Hank Phillips, sédaté, est dévoré.
6. **Minuit** : Jamie et Éric, sédatés, sont dévorés. Mouvement de panique à la sortie du cinéma, les mange-peur chassent tels des fauves, de nombreux morts son déplorés.



UN MYSTÈRE POUR LA ROUTE...

Un mystère par Qui Revient de Loin pour des jeux de chasse aux monstres contemporains, sous licence CC BY-SA-NC 4.0. *Spin-off* inspiré de la collection en CC BY-SA de Nicolas 'Gulix' Ronvel.

Photo : Spasm, de Morbid Enterprises ; d'après "The Rat Wants Out" par donjd2 CC BY 2.0

Mystère inspiré de *Keep Calm and Carry On* de Nathan Shields. . Polices : 3rd Man CC BY-SA 3.0, Gentium Plus OFL & 29LT Makina de Pascal Zoghbi.